

# gonzo megaways

Entre 2003 e 2006, o incorporador era essencialmente uma casa porting. Eles concluíram aproximadamente 30 projetos para os sistemas operacionais Microsoft Windows e Macintosh, baseados em jogos populares como X-Men, Spider-Man e Shrek. Em 2006, eles retornaram ao desenvolvimento de jogos originais com as versões de console de Bee Movie Game,[2] inspirado no longa-metragem da DreamWorks Animation. Como parte do media blitz da Activision E3 2007, foi anunciado que a Beenox era o desenvolvedor por trás da versão para Windows do jogo Spider-Man da Activision Spider-Man: Friend or Foe, lançado em outubro de 2007.[3] Eles lançaram as versões para Xbox 360, PlayStation 2, PlayStation 3, Wii e Windows de Monsters vs. Aliens e as versões de console de Guitar Hero Smash Hits. A Beenox desenvolveu posteriormente os jogos Spider-Man, Spider-Man: Shattered Dimensions, Spider-Man: Edge of Time, The Amazing Spider-Man e The Amazing Spider-Man 2. Após a saída do fundador Dominique Brown em dezembro de 2012,[4] o foco do estúdio mudou de liderar o desenvolvimento de jogos originais para realizar uma série de tarefas de suporte nas supermarcas da Activision: Skylanders e Call of Duty. Em março de 2024, a Beenox trabalhou conjuntamente com a Mercenary Technology para trazer Call of Duty: Black Ops III para PlayStation 3 e Xbox 360.[5] Em março de 2024, a Beenox anunciou que abriria um segundo escritório em Montreal, Quebec, aumentando seu quadro de funcionários em 20%. Polloni vai liderar o novo estúdio.[6] Sob esta nova organização, a Endeavor Group Games, com McMahon como presidente executivo do conselho. UFC, WWE fusão completa para se tornar o Grupo T KO - The Athletic Group, coisas que nunca sabia sobre a Coca-Cola e Is Warzone 2 on PS4? Battlezone 02 will be making its way to PlayStation 4 and Xbox Series X. And even Steam in November