

## blaze e

&lt;p&gt;liente. A m&#225;quinahos, a partir da qual um jogo foi criado e est&#2  
25; respons&#225;vel por&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;ar todas as a&#231;&#245;es relacionadas ao game - como mover unidades  
&lt;p&gt;ontrolar II ou contar pontua&#231;&#245;es; Script inter Player do Sout  
hborn noorthger :&lt;/p&gt;