

the poker

<p>Devido à imensa popularidadethe pokerthe poker todo o mundo, o console, assim como seus jogos, continuaram a ser fabricados mesmo 💳 após o lançamento do seu sucessor, o PlayStation 3. Somente depois de 13 anos do seu lançamento, perto do anúncio 💳 do lançamento do PlayStation 4, que o jornal japonês Asahi Shimbun anunciou o encerramento da fabricação do console no Japão 💳 no dia 30 de dezembro de 2012. E no dia 4 de janeiro de 2013, o jornal britânico The Guardian 💳 anunciou que a Sony encerrou a produção dos consoles PlayStation 2 no mundo inteiro.[4]</p>

<p>O PS2 é o console de videogame 💳 mais vendido de todos os tempos. De acordo com dados provenientes da Sony de 31 de março de 2012, foram 💳 vendidas mais de 155 milhões de unidades de PlayStation 2[2] e mais de 420 milhões de unidades de jogos originais 💳 do console. Foram lançados mais de 4000 jogos oficiais, licenciados para o console.[

5] O último jogo lançado para PlayStation 2 💳 foi Pro Evolution Soccer 2014 lançadothe pokerthe poker 8 de novembro de 2013.[6][7]</p></p>

<p>O sucessor do PlayStation é anunciado pela Sony 💳 the pokethe poker março de 1999 e lançado um ano depois no Japão,the pokethe poker 4 de março de 2000. Na 💳 América do Norte, o evento ocorre no dia 26 de outubro do mesmo ano. A notícia causa estrondosa repercussãothe pokethe poker💳 the poker todo mundo, a ponto de esvaziar lojas ainda no dia de seu lançamento[8][9] e, devido a atrasos na fabricação, 💳 apenas alguns milhões de pessoas obtiveram o console atéo final de 2000.[10] Outra opção era comprar o console na 💳 internet através de sites de leilões, como o eBay, onde ele era vendido por até mil dólares.[11]</p>

<p>Inicialmente, o PlayStation 2 💳 teve muitas unidades vendidas com base na força da marca PlayStation e da compatibilidade com a versão anterior, com mais 💳 de 980 000 unidades comercializadas no Japãothe pokethe poker 5 de março de 2000, um dia após o lançamento.[12] Mais 💳 tarde, a Sony adiciona novos kits de desenvolvimento para desenvolvedores de jogos e mais unidades de PS2 para os consumidores.</p>

<p>A 💳 Sony, ao contrário da Sega durante as vendas do seu D-Teamcast, a qual parecia dar maior ênfase ao suporte online 💳 apenas aos seus jogos iniciais e, então, coincidindo com o lançamento do Xbox Live, decide criar o periférico PlayStation Network 💳 Adapter