

# aposta jogo

pixel rear camera de and 5 Big piton selfie Camero on the small notch!

It runs On A

tek Helio P35 chipset with 2GB of RAM e Android 11 Go Editi

on OS (), And

1 software

Playstore to verify eSIM.me compatibily of yourverya own Viv

o Y35, Then

lly insert the CIC mes Card Inthe SM card shlot Of YouR viv

o Z36 smartphne and it

Qual um exemplo de rota de um objeto?

No mundo da programa, a rota de um objeto pod

e ser explicada como a mudan;a de seu ngulo de orienta;oap

osta jogorela a um eixo fixo. Em outras palavras, o processo

de girar um objetoaposta jogotorno de um ponto ou eixo espec;fico.

t;

Vamos considerar um exemplo simples: uma caixa no mundo 3D.

Imagine que essa caixa esteja inicialmente alinhada com os eixos cartes

ianos, ou seja,aposta jogoface frontal est; alinhada com o eixo Y positivo,

a face superior est; alinhada com o eixo Z positivo e a face esquerda est&

#25; alinhada com o eixo X negativo.

Se quisermos girar essa caixaaposta jogotorno do eixo Y, precisamos esp

pecificar o ngulo de rota de desejado. Suponha que desejamos gira

r a caixaaposta jogo30 grausaposta jogosentido anti-hor;rioaposta jogorela&

#23; ao eixo Y.

Em Python, podemos usar a biblioteca Pygame para realizar essa rota#23

1; da seguinte maneira:

```
<table>
```

```
<thead>
```

```
<tr>
```

```
<th>C#243;digo</th>
```

```
</tr>
```

```
</thead>
```

```
<tbody>
```

```
<tr>
```

```
<td>import pygame
```

```
import math
```

```
# Inicializa o Pygame
```

```
pygame.init()
```

```
# Define as dimens;es da tela
```

```
screen = pygame.display.set_mode((800, 600))
```

```
# Define a caixa (ret;ngulo)
```

```
box = pygame.Rect(100, 100, 100, 100)
```

```
# Define a cor da caixa (preto)
```

```
box_color = (0, 0, 0)
```

```
# Define a cor de fundo (branco)
```

```
screen_color = (255, 255, 255)
```

```
# Loop principal do jogo
```

```
running = True
```