

# betfair ou bet365

No mercado de Forex, o termo "roll-over" refere-se ao processo de estender o vencimento de uma posição aberta, normalmente resultando em um custo adicional. Roll-over de 3x refere-se a uma prática específica que ocorre a cada três dias que uma posição é estendida, gerando uma taxa de juros adicional.

A taxa de juros é calculada por subtração dos juros da moeda base dos juros do par de moedas cotado, e a seguir, dividindo este valor pelo número de dias no ano (365). Essa taxa é então multiplicada pelo valor da cotação atual com o objetivo de obter o custo adicional da operação estendida.

importante ressaltar que o roll-over pode render juros positivos ou negativos, dependendo de como as taxas de juros estão alinhadas entre as duas moedas. Para exemplificar melhor, vejamos as seguintes fórmulas:

Juros Roll-over = [(Taxa Juros Moeda Cotada - Taxa Juros Moedas Bas) Tj T\*

Um aspecto essencial a se considerar é que, no Forex, o roll-over pode acontecer diariamente enquanto uma posição permanecer aberta, uma vez que trata-se de um mercado descentralizado abrangendo vários dias úteis de negociação. Algumas regras e terminologias envolvendo o cálculo e o pagamento variam consoante o agente financeiro e plataforma, por isso recomendamos consultar as diretrizes da corretora antes de operar.

betfair ou bet365

#### Definição do handicap 0 e 2

No mundo das apostas desportivas de futebol, o handicap 0 e 2 é uma técnica utilizada para balancear as probabilidades entre dois times e potenciar oportunidades de ganho para os apostadores.

No handicap 0, um time favorito recebe uma desvantagem imaginária de um gol, empatando o jogo desde o início da partida. Já no handicap 2, um time menos favorito (underdog) recebe uma vantagem de dois gols no início do jogo.

Aplicação das diferenças temporais e locais

#### Aplicação das diferenças temporais e locais

O handicap 0 e o handicap 2 são geralmente utilizados nos mercados de apostas pré-jogo, oferecendo mais estratégias e possibilidades para os apostadores. Estas diferenças se aplicam tanto ao