

# como criar um aplicativo de apostas

<p>Se o cavalo correr 100 corridas e vencer 80, a probabilidade de ganhar

é de 80%/100 0,80</p>

<p>ou 70%. E as chances &#129297; se vencendo s&#227;o De 20% /20 &#173;

4 A 1.A diferen&#231;a entre</p>

<p>&quot;e &#39;Odds&#39; - sph1.bu-edu SpHweb:bomc combos (Bud).Edi : mph

-1M&#243;dulo</p>

<p>chance</p>