

simulação: o apostador de futebol

</div>

<h2>simulação: o apostador de futebol</h2>

E-mail: **

, Cada equipe tenta marcar gols chutando ou dirigindo a bola para o objetivo do oponente.

E-mail: **

E-mail: **

A equipe com mais gols no final do jogo ganha.

E-mail: **

<h3>simulação: o apostador de futebol</h3>

<p>E-mail: **

Ter mais de 2,5 gols significa que uma equipe marcou dois gols e metade do outro.

Isso significa que a equipe marcou pelo menos três gols, já que 2,5 é maior do que 2.

E-mail: **</p>

<h3>O mesmo que ter mais de 3 objetivos?</h3>

<p>E-mail: **

Não, ter mais de 2,5 gols não é o mesmo que possuir 3.

Ter mais de 3 gols significa que uma equipe marcou pelo menos quatro.

No entanto, ter mais de 2,5 gols significa que uma equipe marcou pelo menos três e um pouco do outro.

E-mail: **</p>

<table>

<thead>

<tr>

<th>Metas e objetivos</th>

<th>Fração de um objetivo</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td>3 a 4</td>

<td>0,5</td>

</tr>

<tr>

<td>3,5 a 4</td>

<td>0,5</td>

</tr>

<tr>

<td>4</td>

<td>1</td>

</tr>

</tbody>

</table>

<h4>Exemplos de ter mais do que 2,5 objetivos:</h4>

E-mail: **

Uma equipe marca 3 gols e 2 penalidades (3 + 2 = 5).

E-mail: **

E-mail: **

Uma equipe marca 4 gols e 1 objetivo próprio (4 + 1 = 5).

E-mail: **

<h4>Conclusão</h4>